

# Convocatoria de Ideas MakeltSpecial

## BASES DE PARTICIPACIÓN

### Introducción



La Universidad de Zaragoza, a través del proyecto FECYT FCT-18-13586 MakeltSpecial y con la colaboración de la Fundación Ibercivis, se complacen en anunciar la Convocatoria Ideas MakeltSpecial, con el fin de seleccionar proyectos impulsados por la ciudadanía y profesionales de la educación especial para su desarrollo.

La finalidad de este programa es impulsar la cooperación entre la comunidad Makers y los colegios de educación especial, y de este modo, favorecer el conocimiento colaborativo.

Las personas con necesidades especiales necesitan equipamiento con un grado de adaptación y personalización muy alto. La fabricación industrial en ocasiones no es viable y en muchos casos se acaba recurriendo a la artesanía y a la imaginación.

Un fablab - acrónimo en inglés de Fabrication Laboratory o Fabulous Laboratory es un taller de fabricación digital de uso personal, es decir, un espacio de diseño y producción de objetos físicos a escala personal o local que agrupa máquinas controladas por ordenadores como son impresoras 3D, cortadoras láser, máquinas de control numérico, etc.

Existen en internet multitud de contenidos que gracias a la cultura maker y con las herramientas adecuadas se pueden modificar y adaptar a otras necesidades. Por ejemplo, existen diversos proyectos de creación de prótesis y férulas, adaptaciones domóticas e IoT para facilitar el acceso y la independencia personal, material didáctico adaptado para su uso en el aula, etc.

El objetivo del proyecto es conectar el mundo maker de los fablabs con los profesionales y alumnos de los colegios de educación especial prestando atención específica al personal y a las familias.

Para ello planteamos un concurso de ideas de necesidades aportando el conocimiento de las familias y de los profesionales de los colegios de educación especial. Así mismo organizaremos un concurso de tipo Hackathon para dar a conocer la problemática específica de las personas discapacitadas y buscar ideas y soluciones originales desde el mundo maker.

## Objeto de la convocatoria

La presente convocatoria tiene como objeto la selección de hasta 4 ideas de proyectos para su desarrollo en el hackathon MakeltSpecial. Los proyectos presentados deberán estar alineados en al menos uno de los 4 ejes principales del proyecto, a saber:

1. **Accesibilidad y control del entorno;** Sensorización, interacción hombre máquina, Internet de las Cosas, uso de sensores de localización, giroscopios, sensores cerebrales, etc. que permitan una interacción directa y en tiempo real entre el mundo físico y el digital.
2. **Protesis:** Uso del equipamiento del laboratorio de fabricación y prototipado digital para diseñar o crear nuevas férulas o prótesis abiertas, adaptables y de bajo coste.
3. **Material educativo:** Creación o adaptación de material educativo o lúdico a necesidades especiales.
4. **Protección individual:** Dada la situación actual y la necesidad de convivir con ella se necesitan sistemas de protección individual sanitaria para el uso y necesidades específicas de los todos los partícipes de los centros de educación especial.

## ¿A quién va dirigida la convocatoria?

La convocatoria está dirigida a familiares, equipos directivos y profesionales de colegios de educación especial, asociaciones o fundaciones de ayuda a la discapacidad o cualquier otra persona interesada en desarrollar un proyecto de manera colaborativa en beneficio de niños con necesidades especiales.

Las propuestas podrán ser presentadas de manera individual o colectiva. En caso de ser colectiva, ésta será presentada por el representante designado por el colectivo, indicando nombre y perfil del resto de integrantes del equipo. Cada promotor o colectivo podrá presentar tantas propuestas como considere a esta convocatoria.

## Presentación de las ideas

El formato de presentación de los proyectos a esta convocatoria será electrónico a través del siguiente formulario. En cada proyecto se indicará la línea principal de investigación a la que éste se presenta.

Finalizado el plazo de presentación de ideas, el **29 de Mayo** de 2020 a las 23:59, no se aceptarán nuevas propuestas a esta convocatoria.

## Selección de proyectos

Una vez cerrado el plazo de presentación de proyectos, un jurado formado por representantes de la Universidad de Zaragoza y de la Fundación Ibercivis, será el que seleccione los proyectos en base a los siguientes criterios de evaluación:

- Calidad y grado de innovación.
- Claridad y viabilidad técnica.
- Replicabilidad.
- Compromiso social.
- Contribución a la reducción de la brecha de género.

El jurado realizará una primera selección de ideas. Siempre que sea posible, se tratará de seleccionar dos proyectos finalistas en cada una de las 4 líneas. Los proyectos elegidos se harán públicos y se someterán a votación en redes sociales para acabar de seleccionar los 4 más interesantes.

# Premios

Cada una de las cuatro propuestas seleccionadas recibirán un bono Amazon con importe de 50 €.

# Compromiso de los ideas seleccionados

Las personas o colectivos seleccionados se comprometen a:

- Ayudar y asesorar en el desarrollo de la idea a los equipos interesados en materializarla en el hackathon.
- Fomentar el uso práctico del prototipo en el ámbito familiar o escolar y reportar feedback de la experiencia.
- Ayudar en la difusión en redes sociales.

# Autoría y propiedad intelectual

El diseño de la idea, obra/código deberá registrarse bajo una licencia libre que permita su reutilización. La autoría de la obra será compartida por todos los integrantes del grupo que la desarrolle - ver párrafo *Desarrollo de los proyectos*.

Si así lo considerase oportuno La Universidad y la Fundación Ibercivis, las ideas aportadas podrán ser expuestas al público en plataformas digitales y redes sociales.

# Desarrollo de los proyectos

- Las ideas seleccionadas se desarrollaran en un futuro hackathon por equipos colaboradores multidisciplinares (promotor y makers), presencial o como sea necesario dadas las circunstancias.
- Como se indica en apartados anteriores, la autoría de los proyectos será compartida entre los participantes de cada uno de los proyectos.
- Al presentar la convocatoria, los promotores o colectivo promotor podrán especificar el perfil o los conocimientos requeridos a posibles futuros

colaboradores.

- Tras la selección y publicación de los proyectos, se abrirá una convocatoria de búsqueda de colaboradores para formar los equipos de trabajo. La selección la realizará la Universidad de Zaragoza, Fundación Ibercivis y las personas promotoras de los diferentes proyectos. Los proyectos presentados de manera colectiva estarán abiertos, al igual que la modalidad individual, a acoger los colaboradores que la organización estime necesarios. Además se podrán incorporar nuevos colaboradores.

## Consideraciones finales

La participación en esta convocatoria supone la aceptación íntegra e incondicional de estas bases por parte de las personas promotoras de los proyectos presentados, así como la sujeción de todos los compromisos que se derivan de las mismas.

## Fechas

- Fecha límite de recepción de ideas: 29 de mayo 2020.
- Selección de propuestas: 4 de Junio.
- Publicación de ideas seleccionados: 8 de Junio (20h).
- La fecha de celebración del hackathon se anunciará próximamente, cuando pueda celebrarse con seguridad para los participantes una vez superada la crisis del coronavirus.

**ma**  
**ket**  
SPECIAL